

Quy chế Cuộc thi Code War 2019

#Code your life

1. CÁC ĐIỀU KHOẢN CHUNG

1.1. Tên cuộc thi: Code War 2019.

1.2. Chủ đề cuộc thi: Code Your Life

1.3. Ban Tổ chức cuộc thi:

- Cuộc thi được đồng tổ chức bởi: Công ty TNHH Phần mềm FPT (FPT Software); Hội Sinh viên Việt Nam với các đơn vị triển khai trực tiếp gồm: Học viện Fresher (FWA.FA); Ban Cải tiến năng suất (FHO.PID) trực thuộc FPT Software và Trung tâm Hỗ trợ Phát triển sinh viên Việt Nam (VSDS) trực thuộc Hội Sinh viên Việt Nam.
- Danh sách các thành viên Ban Tổ chức cuộc thi được đồng ban hành bởi: Công ty TNHH Phần mềm FPT và Trung ương Hội Sinh viên Việt Nam.

1.4. Thời gian tổ chức:

- Mở đăng ký: 01/09/2019 – 24/09/2019
- Chốt đội tham gia: 25/09/2019
- Vòng sơ loại: 2/10/2019 – 10/10/2019
- Vòng chung kết: 18/10/2019
- Các mốc thời gian trên có thể điều chỉnh trong quá trình tổ chức tùy theo tình hình thực tế và được thông báo rộng rãi trên các kênh truyền thông của cuộc thi trước tối thiểu 02 ngày trước khi các vòng thi diễn ra.

1.5. Đối tượng tham gia:

- Sinh viên các trường Đại học – Học viện – Cao đẳng yêu thích lập trình trên toàn quốc hiện đang sinh sống, làm việc trên lãnh thổ Việt Nam.
- Các thí sinh và đội thi có nghĩa vụ kê khai đầy đủ và chính xác toàn bộ thông tin theo yêu cầu của BTC khi đăng ký. Trong trường hợp phát hiện gian lận về thông tin, tạo tài khoản ảo, BTC xem xét quyết định hủy một phần hoặc toàn bộ kết quả thi đấu của thí sinh và đội thi, xem xét loại thí sinh hoặc đội thi khỏi cuộc thi.

1.6. Hình thức thi đấu:

- Cuộc thi đồng hành – Đấu trường Cuder: Thi cá nhân (đội thi có 01 thành viên).
- Cuộc thi chính – Codewar 2019 - Gồm 2 vòng (Sơ loại và Chung kết): Thi đồng đội (đội thi gồm 03 thành viên).
- Các đội/thí sinh làm bài thi trực tuyến trên trang web của cuộc thi (<https://codelearn.io/>).
- Mỗi đội chơi cần viết một đoạn chương trình bằng ngôn ngữ tự chọn gồm: **C++**; **C#**; **JAVA**; **JavaScript**; **Python 2**; **Python 3** để giải quyết bài toán ban tổ chức (BTC) đưa ra.

- Đội chơi đưa đoạn code chương trình của mình trực tiếp lên hệ thống, chạy qua các kiểm thử (test case), nếu vượt qua các test case sẽ được chấp nhận là câu trả lời đúng và ghi điểm. Vượt qua càng nhiều test case càng được nhiều điểm.
- Trong quá trình thi các đội thi có thể theo dõi thông tin bài làm của mình tại tab: LeaderBoard và SubmitHistory trên website của cuộc thi.

1.7. Quy tắc tính điểm, thời gian làm bài & xếp hạng:

1.7.1. Tính điểm:

- Tổng điểm của 1 vòng thi bằng tổng số điểm của các bài thi mà đội đó làm được.
- Mỗi bài tập có 1 số kiểm thử (test cases). Một nửa số test cases được mở để đội chơi có thể dùng để kiểm tra code của mình. Một nửa số test cases được ẩn và dùng để chấm điểm code của đội chơi. Mỗi test case cũng có quy định thời gian chạy khác nhau và được xác định trên hệ thống Codelearn.io.
- Mỗi bài tập có 1 số điểm tối đa được quy định trước. Trường hợp code của đội chơi vượt qua toàn bộ các Test cases ẩn trong thời gian cho phép, đội chơi ghi được số điểm tối đa. Sai hoặc chạy quá thời gian quy định 1 test case, đội chơi được 1/2 số điểm. Sai hoặc chạy quá thời gian quy định 2 test cases, đội chơi được 1/4 số điểm. Sai hoặc chạy quá thời gian quy định 3 test cases trở lên, đội chơi không ghi được điểm số.
- Các thành viên tổ kỹ thuật và hệ thống tự động dò quét, tiến hành kiểm duyệt các trường hợp sao chép kết quả của các đội chơi và thí sinh. Trong trường hợp phát hiện các đội chơi hoặc thí sinh sử dụng các hình thức sao chép một phần hoặc toàn bộ các đoạn code của nhau, các đội chơi/thí sinh có bài thi giống nhau sẽ bị hủy kết quả thi đấu và loại khỏi cuộc thi. Giải thưởng được trao cho đội/ thí sinh hợp lệ có kết quả xếp hạng kế tiếp. BTC có quyền hủy trực tiếp hoặc truy thu, yêu cầu đền bù giải thưởng đối với các đội thi/thí sinh gian lận & vi phạm quy chế này.

1.7.2. Tính thời gian:

- Thời gian làm bài được tính bằng thời gian đội chơi nộp bài và đạt được điểm số trừ đi thời gian mở đề.
- ⇒ Ví dụ: Mở đề lúc 12:00:00, nộp và chấm bài đạt 100 điểm lúc 12:05:01 thì thời gian làm bài là 05:01
- Trường hợp đội chơi nộp bài nhưng không đạt điểm số, hệ thống sẽ không ghi nhận thời gian làm bài. Trường hợp đội chơi nộp bài nhiều lần, hệ thống sẽ ghi nhận thời gian tại lần nộp bài đạt điểm số cao nhất và sớm nhất
- ⇒ Ví dụ đội chơi submit 2 lần lúc 12:05:00 và 12:10:00 và đều đạt 100 điểm, thì sẽ ghi nhận thành tích và thời gian làm bài tại thời điểm 12:05:00.

- Đối với các vòng thi theo hình thức đội thi đấu: Thời gian hoàn thành vòng thi là tổng thời gian hoàn tất các bài thi.
- ⇒ Ví dụ: Vòng thi gồm 03 bài thi A – B – C và được mở đề lúc 20:00:00. Đội chơi hoàn thành và submit thành công các bài thi lần lượt vào các thời gian: 20:30:00; 21:00:00; 22:30:00 thì thời gian hoàn thành vòng thi là: $0.5h + 1h + 2.5h = 4h$.
- Đối với Vòng sơ loại gồm 4 trận thi đấu – tương ứng với 04 đợt mở đề thi mới: Thời gian thi đấu bằng tổng thời gian submit và hoàn thành từng đợt mở đề.
- ⇒ Ví dụ: Trong vòng Sơ loại, có 4 lần mở đề - tương ứng với 4 trận thi đấu với thời gian hoàn thành các bài thi của một đội chơi như sau:

Trận thi đấu	Thời gian mở đề	Thời gian đội thi hoàn thành trận thi	Thời gian thi đấu
Trận 01	20:00:00 ngày 02/10/2019	23:00:00 ngày 02/10/2019	3:00:00
Trận 02	20:00:00 ngày 04/10/2019	8:00:00 ngày 05/10/2019	12:00:00
Trận 03	20:00:00 ngày 06/10/2019	21:00:00 ngày 08/10/2019	49:00:00
Trận 04	20:00:00 ngày 08/10/2019	6:30:00 ngày 10/10/2019	32:30:00
Tổng thời gian hoàn thành vòng sơ loại			96:30:00

- Trong vòng thi chung kết, thời gian của cả vòng thi được tính bằng tổng thời gian làm bài của từng bài thi đội thi đó submit và ghi được điểm số.
- ⇒ Ví dụ: Vòng chung kết có 5 bài thi, thời gian mở đề là: 13:00:00, thời gian kết thúc là 16:00:00 ngày 18/10/2019. Thời gian thi đấu của đội thi được tính như sau:

Bài thi	Thời gian mở đề	Thời gian đội thi nộp bài và ghi được điểm trên hệ thống	Thời gian thi đấu
A	13:00:00	13:30:00	0:30:00
B		14:40:00	1:40:00
C		13:10:00	0:10:00
D		15:30:00	2:30:00
Tổng thời gian hoàn thành vòng thi			4:50:00

1.7.3. Tính số lần nộp bài:

- Mỗi bài tập cũng có lần số lần nộp bài tối đa. Trường hợp hết số lần nộp bài, đội chơi sẽ không thể nộp bài được nữa (nhằm hạn chế đội chơi sử dụng các phương pháp dò test case, tấn công server).
- Số lần nộp bài trên thành tích của mỗi đội chơi được ghi nhận bằng số lần nộp bài cho tới khi đội chơi đạt điểm số cao nhất và nhanh nhất (ví dụ đội chơi submit 3 lần, lần đầu được 50 điểm, lần 2 và lần 3 được 100 điểm, thì đội chơi được ghi nhận số lần nộp bài là 2).

- Số lần nộp bài của 1 vòng thi được tính bằng tổng số lần nộp bài của từng bài thi.

1.7.4. Xếp hạng và tính giải thưởng

- Đội có tổng điểm lớn hơn được xếp trên đội có điểm ít hơn
- Trường hợp có 2 hoặc nhiều đội đạt cùng điểm số, đội nào có thời gian hoàn thành ngắn hơn sẽ xếp trên.
- Trường hợp có 2 hoặc nhiều đội cùng điểm số và cùng thời gian hoàn thành, đội nào có số lần nộp bài ít hơn sẽ xếp trên.
- Trường hợp các đội thi cùng điểm số, cùng thời gian và cùng số lần nộp bài, các đội sẽ có thứ hạng bằng nhau. Trong trường hợp này, BTC xem xét chia đều giải thưởng cho các đội có thứ hạng bằng nhau và kết quả của BTC là kết quả cuối cùng.

2. ĐẤU TRƯỜNG CUDER – CUỘC THI ĐỒNG HÀNH

- Cuộc thi cá nhân diễn ra online trên trang website: codelearn.io từ ngày 01/9-24/9.
- Các thí sinh đăng ký và tham gia thi tự do tại hệ thống, theo hình thức cá nhân.
- Gồm 4 trận thi: Mỗi trận gồm 01 đề bài có 3 bài.
- Lịch trình các trận thi như sau:

STT	Thời gian bắt đầu	Thời gian kết thúc	Thời gian công bố kết quả
1	12:00 ngày 01/9	12:00 ngày 06/9	20:00 ngày 06/9
2	12:00 ngày 07/9	12:00 ngày 12/9	20:00 ngày 12/09
3	12:00 ngày 13/9	12:00 ngày 18/9	20:00 ngày 18/9
4	12:00 ngày 19/9	12:00 ngày 24/9	20:00 ngày 24/9

3. VÒNG SƠ LOẠI

3.1. Thời gian thi đấu: 02/10 – 10/10/2019

- Đề thi vòng sơ loại gồm chia làm 4 trận.
- Mỗi trận thi gồm từ 2-3 bài thi, đề thi mỗi trận được mở vào 20h00 các ngày 02/10; 04/10; 06/10; 08/10.
- Các đội thi có thể làm bài thi từ khi đề thi được mở cho đến 20h00 ngày 10/10/2019. Thời gian và kết quả thi đấu được tính theo quy định tại mục 1.

3.2. Yêu cầu đăng ký

- Các đội thi đăng ký tham dự vòng Sơ loại trên hệ thống trước 23:59 ngày 24/9.
- Mỗi đội có 03 thành viên trong đó tất cả các thành viên đều phải là sinh viên thuộc các trường Đại học – Học viện – Cao đẳng (có thể cùng trường hoặc khác trường).
- Mỗi thí sinh chỉ được là thành viên của một đội thi duy nhất.

- Mỗi đội chỉ được đăng ký dự thi ở 1 vùng miền duy nhất và đăng ký tương ứng với các batch thi đấu cho từng miền trên hệ thống. Đội thi đăng ký thi vòng loại ở miền nào phải thi chung kết offline ở miền đó.
- Không được thay đổi thành viên sau khi vòng sơ loại bắt đầu.
- Trưởng của đội thi được quy định là trưởng của đội trưởng đội thi. Ví dụ: Đội thi gồm 3 thành viên trong đó 2 thành viên là sinh viên ĐH Bách Khoa Hà Nội, đội trưởng là sinh viên HV Công nghệ Bưu chính viễn thông thì trưởng của đội thi hiển thị trên hệ thống và thông tin trên các phương tiện truyền thông là trưởng HV Công nghệ Bưu chính viễn thông.

3.3. Hình thức thi đấu:

- Thi đấu online đồng đội trên hệ thống codelearn.io từ 2/10-10/10/2019.
- Đề thi vòng sơ loại gồm 8-10 bài thi chia làm 4 trận. Mỗi trận thi gồm từ 2-3 bài thi, đề thi mỗi trận được mở vào 20h00 các ngày 02/10; 04/10; 06/10; 08/10.
- Sau 4 trận đấu mỗi vùng miền lấy đủ 10 đội xuất sắc nhất từ trên xuống dưới dựa trên bảng xếp hạng.

4. VÒNG CHUNG KẾT

4.1. Thời gian thi: 18/10/2019

4.2. Hình thức thi đấu:

- Thi đấu đồng đội offline tại 1 địa điểm do BTC lựa chọn và thi đồng thời trên cả 3 miền với cùng 01 bộ đề thi.
- Các đội thi coding giải các bài toán có đầu vào, đầu ra cụ thể, phương tiện sử dụng là 1 máy tính và 2 màn hình.
- Tổng thời lượng thi đấu tối đa là 3 tiếng đồng hồ.
- Đề thi có cả phiên bản tiếng Anh và tiếng Việt.

4.3. Các quy định trong thời gian thi chung kết

- Các đội được sử dụng máy tính do BTC chuẩn bị có cài sẵn các công cụ, phần mềm chuẩn. Các đội được kiểm tra và dùng thử máy tính trước nửa ngày.
- Các đội không được phép sử dụng điện thoại/ thiết bị di động có thể kết nối internet trong thời gian thi.
- Điện thoại/ thiết bị di động phải được cho vào phong bì, niêm phong và để trên bàn. Vui lòng tắt hoặc chuyển sang chế độ máy bay.
- Các đội thi sẽ sử dụng account được cấp bởi BTC thay vì sử dụng account cá nhân như vòng sơ loại. Tài khoản sẽ được niêm phong và cấp cho đội thi trước khi thi 20 phút.
- Không được sử dụng tài liệu dưới bất kỳ hình thức nào.
- Không chia sẻ, trao đổi và sao chép bài của nhau dưới bất kỳ hình thức nào.

- Các trường hợp gian lận như copy bài của nhau, tấn công hệ thống ... nếu bị phát hiện và có đầy đủ bằng chứng, các cá nhân/nhóm sẽ bị xóa tư cách dự thi và không được công nhận kết quả.
- Trong quá trình thi, nếu có bất kỳ thắc mắc nào về đề thi hoặc các vấn đề kỹ thuật, các đội thi cần thông báo ngay cho người giám sát hoặc BTC để có hình thức xử lý phù hợp nhất.
- Trường hợp đề sai, test case sai, thì tùy thuộc vào mức độ ảnh hưởng tới kỳ thi sẽ xem xét việc tổ chức thi lại.
- Các đội thi không mang theo nước, đồ ăn và các vật dụng không liên quan vào khu vực thi.
- Khi muốn ra khỏi khu vực thi, cần thông báo cho giám sát viên của mỗi đội. Ban Tổ Chức sẽ bố trí người đi cùng.

5. GIẢI THƯỞNG CỦA CUỘC THI

5.1. Vòng sơ loại:

- Nhất trận: 2.000.000 VNĐ + giấy chứng nhận + quà tặng
- Nhì trận: 1.000.000 VNĐ + giấy chứng nhận + quà tặng
- Ba trận: 500.000 VNĐ + giấy chứng nhận + quà tặng
- 3 đội may mắn mỗi trận (được lựa chọn ngẫu nhiên trong số các đội thi đạt điểm số tối đa của mỗi trận thi): 500.000 VNĐ + giấy chứng nhận + quà tặng

5.2. Vòng Chung kết

- Nhất khu vực: 03 Giải Nhất khu vực - Mỗi giải nhận Bằng khen của Trung ương Hội Sinh viên Việt Nam, cúp, giấy chứng nhận, giải thưởng 20.000.000 đ tiền mặt và khóa học tại học viện Fresher Academy của FPT trị giá tương đương 1.000 USD.
- Nhì khu vực: 03 Giải Nhì khu vực: Mỗi giải nhận Bằng khen của Trung ương Hội Sinh viên Việt Nam, giấy chứng nhận, giải thưởng 10.000.000 đ tiền mặt và khóa học tại học viện Fresher Academy của FPT trị giá tương đương 1.000 USD.
- Ba khu vực: 03 Giải Ba khu vực: Mỗi giải nhận Bằng khen của Trung ương Hội Sinh viên Việt Nam, giấy chứng nhận, giải thưởng 5.000.000 đ tiền mặt và khóa học tại học viện Fresher Academy của FPT trị giá tương đương 1.000 USD.
- Vô địch toàn quốc: Bằng khen của Trung ương Hội Sinh viên Việt Nam và chuyến du lịch, tham quan văn phòng làm việc FPT Nhật Bản cho 03 thành viên đội thi trị giá tương đương 120.000.000 đ.
- Đội vô địch là đội có điểm cao nhất trong 3 đội đứng nhất, trường hợp các đội bằng điểm số, đội nào có thời gian nhanh giải bài nhanh hơn sẽ là đội vô địch, trường hợp các đội bằng điểm số, trùng về thời gian làm bài, đội nào có lần submit ít hơn sẽ là đội vô địch.
- Quy tắc tính điểm và thời gian, số lần nộp bài tham khảo phần 1.

5.3. Cuộc thi đồng hành – Đấu trường Cuder

- Giải thưởng: Mỗi trận BTC sẽ trao giải cho 01 thí sinh có thành tích tốt nhất và 05 giải giành cho 5 thí sinh may mắn (được lựa chọn ngẫu nhiên trong số các thí sinh đạt điểm số tối đa của mỗi vòng thi).
- Nhất trận: 1.000.000 VNĐ + giấy chứng nhận + quà tặng
- Top 5 may mắn: 200.000đ/ người + giấy chứng nhận + quà tặng

5.4. Giải thưởng cho trường có số lượng thí sinh tham dự đông nhất

- Sau khi kết thúc vòng sơ loại (10/10/2019), BTC tổng hợp danh sách toàn bộ các thí sinh đã đăng ký tham dự trong các vòng thi (gồm thi cá nhân và thi đồng đội).
- Số lượng thí sinh của một trường được tính là tổng số thí sinh kê khai thông tin học tập tại trường đó trong phần đăng ký thông tin và tham dự vào ít nhất 01 trong các vòng thi của Đấu trường Cuder hoặc vòng Sơ loại.
- Thí sinh chỉ được tính khi kê khai đầy đủ thông tin và submit được ít nhất 01 bài thi trong các vòng (có điểm số trên hệ thống).
- Các tài khoản ảo, tài khoản được lập nhưng không tham gia thi, không có điểm trên hệ thống sẽ không được tính.
- Giải thưởng cho trường có số lượng thí sinh tham dự đông nhất gồm: Bằng khen của Trung ương Hội Sinh viên Việt Nam, cúp, giấy chứng nhận và giải thưởng 25.000.000đ tiền mặt.
- Giải thưởng được trao cho đầu mỗi đại diện Hội Sinh viên hoặc Đoàn Thanh niên cấp trường (đối với các trường chưa có tổ chức Hội) hoặc qua tài khoản của trường theo hình thức hợp đồng tài trợ giáo dục.

6. THÔNG BÁO KẾT QUẢ

- Kết quả từng đội thi được chấm tự động trên hệ thống Codelearn.
- Sau khi các đội submit kết quả, trong vòng 20 giây thì hệ thống sẽ trả lại kết quả: gồm số test case đúng, số điểm thi đạt được và ghi nhận thời gian tại thời điểm submit trên màn hình của từng đội thi.
- Kết quả chung cuộc sẽ được cập nhật ngay khi có kết quả từng bài và hiển thị ở trang chính của cuộc thi tại url: <https://codelearn.io/Contests/Detail/ID> (với ID là mã của cuộc thi)

7. ĐỀ THI

- Ban Cải tiến năng suất (FHO.PID) - Hệ thống codelearn.io – FPT Software chịu trách nhiệm chuẩn bị đề thi cho cuộc thi Code War.
- Người ra đề trong cuộc thi là các chuyên gia công nghệ, lập trình viên có trên 5 năm kinh nghiệm phát triển phần mềm và có kiến thức, kinh nghiệm, hiểu biết sâu về thuật toán.

- Quy trình ra đề và phê duyệt đề: Đề thi được người ra đề tự xây dựng hoặc thay đổi từ 1 số bài toán cơ bản hay bài toán thực tế trong các dự án. Người ra đề phải cung cấp đáp án kèm theo với ít nhất 4 ngôn ngữ khác nhau. Sau đó, ít nhất 2 người khác trong ban ra đề sẽ đánh giá chéo và code thử bằng các ngôn ngữ khác.
- Người ra đề đảm bảo về tính bảo mật và không tiết lộ đề thi cho bất cứ ai không có trách nhiệm và bằng bất cứ hình thức nào.
- Đề thi không sử dụng ngôn từ hay nội dung thù địch, công kích, chống phá bất cứ cá nhân hay tổ chức nào, phù hợp với thuần phong mỹ tục và các quy định của pháp luật.

8. QUY ĐỊNH KHÁC

- Quy chế này áp dụng cho toàn bộ cuộc thi Code War năm 2019 do FPT Software phối hợp cùng Trung ương Hội Sinh viên Việt Nam ban hành và được thông báo rộng rãi trên các phương tiện thông tin đại chúng và các kênh truyền thông của cuộc thi.
- Trong quá trình tổ chức cuộc thi, nếu gặp những vấn đề phát sinh ngoài quy định này, Ban tổ chức sẽ xem xét sửa đổi, bổ sung cho phù hợp với tình hình thực tiễn và thông báo tới các đơn vị, cá nhân tổ chức qua các kênh truyền thông của cuộc thi.
- Quyết định của BTC là quyết định cuối cùng.
- Các đơn vị, cá nhân nhận giải thưởng thực hiện nghĩa vụ nộp thuế thu nhập theo quy định pháp luật và có nghĩa vụ cung cấp đầy đủ các giấy tờ, hồ sơ theo yêu cầu của Ban tổ chức
- Quy chế này có hiệu lực từ ngày ký./.

Hà Nội, ngày tháng năm 2019

K.T TỔNG GIÁM ĐỐC